Referenzhandbuch

Digital-Phosphor-Oszilloskope der Serie TDS7000

071-0703-00

Verwenden des Bedienfeldes

Mit den Drehknöpfen und Tasten am Bedienfeld können Sie fast alle Funktionen bedienen.



Verwenden der Bildschirmschnittstelle

Über die Bildschirmschnittstelle können Sie auf alle Funktionen des Oszilloskops zugreifen, mit Ausnahme des Netzschalters.



Mit einigen Menüelementen können Sie direkt Einstellungen verändern.

Berühren Sie den Bildschirm hier, um ein Steuerungsfenster zu schließen.

°1 °2

.

°3 °4

Weitere Hinweise zum Betrieb:

Delag Mode On Fast Appulations

RollMade Auto

es blood

- Steuern Sie das Oszilloskop über den berührungsempfindlichen Bildschirm, wenn Platz im Labor knapp ist und sich das Gerät z. B. auf einem Rollwagen oder in einem Geräteschrank befindet.
- Schließen Sie Maus und Tastatur an, wenn ausreichend Platz vorhanden ist. Sie können jederzeit eine USB-Maus oder eine Tastatur anschließen, auch wenn das Oszilloskop gerade läuft.
- Greifen Sie über die Menüleiste auf PC-Funktionen zu, wie z. B. Page Setup, Export, Copy.

Anzeigen eines Signals



P6247 und P6248 Differenztasterköpfe für differentielle Signale und rauscharme Anwendungen

TCP202 Aktueller Tasterkopf für allgemeine Anwendungen

Anzeigen von Signal-Details

Verwenden von Zoom

Drücken Sie die Taste **ZOOM**, um den Bildschirm zu teilen und um ein Zoomraster hinzuzufügen.

Drücken Sie entweder die Taste HORIZ oder VERT, um die Achse auszuwählen, die Sie im Zoomraster vergrößern möchten. Mit den Mehrfunktions-Drehknöpfen können Sie Skalierung und Position des vergrößerten Signals anpassen.

- Auf dieser Bildschirmschnittstelle können Sie ein Zoomraster einrichten. Berühren Sie den Bildschirm, und ziehen Sie über den Signalabschnitt, den Sie detaillierter anzeigen möchten.
- Wählen Sie dann Zoom aus der Dropdownliste aus, um den hervorgehobenen Signalabschnitt zu vergrößern.

Verwenden der horizontalen Verzögerung

Mit der Zoom-Funktion können Sie eine Erfassung vertikal, horizontal oder in beide Signaldimensionen vergrößern. Änderungen mit SCALE oder POSITION, die Sie am Zoomraster vornehmen, beeinflussen nur die Anzeige, nicht aber das tatsächlich erfaßte Signal.



Verwenden Sie die Funktion **DELAY** für die Horizontale, um ein Signaldetail in einem Bereich zu erfassen, der ein längeres Zeitintervall vom Triggerpunkt entfernt ist.



Weitere Hinweise zum Betrieb:

- Sie können den Zoom und die horizontale Verzögerung gleichzeitig zur Vergrößerung einer verzögerten Erfassung verwenden.
- Aktivieren und deaktivieren Sie die horizontale Verzögerung, um schnell die Signaldetails für zwei unterschiedliche, interessante Bereiche zu vergleichen. Einer ist in der Nähe des Triggerpunktes, der andere in der Mitte der Verzögerungszeit.

Drücken Sie auf dem Bedienfeld die Taste **DELAY**.

Passen Sie die Verzögerungszeit mit dem 2 Bedienelement für die Horizontale POSITION an, oder geben Sie die Verzögerungszeit in das Steuerungsfenster ein.

> Mit dem Steuerelement SCALE für die Horizontale können Sie im Bereich des Verzögerungs-Dehnungspunktes die erforderliche Detailanzeige erzielen.

Verwenden der Schnellerfassung

Aktivieren Sie die Schnellerfassung, um bis zu 200.000 Signale pro Sekunde zu erfassen.



Weitere Hinweise zum Betrieb:

- Wählen Sie eine der Farbabstimmungspaletten im Steuerungsfenster Display Colors aus, um unterschiedliche Abtastdichten in verschiedenen Farben anzuzeigen.
- Aktivieren Sie AutoBright im Steuerungsfenster Display Appearance. Wenn Sie AutoBright verwenden, dann bleiben angezeigte Signale auch bei niedrigen Trigger-Wiederholraten gut sichtbar.

Auswählen eines Signalerfassungsmodus



Auswählen eines Triggers



ner No. 722

Auswahl eines Triggers

Trigger-Art		Abstufungen	Zeitgeber	Trigger-Bedingungen
Edge	Æ	Eine Abstufung	Keiner	Trigger auf aufsteigender oder abfallender Flanke, entsprechend der Definition in der Flankensteuerung. Auswahlen für Kopplungen sind DC, AC, AC LF Reject, AC HF Reject, und Noise Reject.
Glitch	Λŧ	Eine Abstufung	Einer zum Angeben der Glitch-Breite	Trigger auf Glitches, die schmäler als die angegebene Breite sind, oder die Glitches ignorieren, die schmäler als die angegebene Breite sind.
Width		Eine Abstufung	Zwei zum Angeben der minimalen und maximalen Impulsbreiten	Trigger auf Impulsen mit Breiten zwischen dem Bereich der zwei Zeitgeber oder außerhalb des Bereichs der zwei Zeitgeber.
Runt	An	Zwei Abstufungen für die Definition des logischen Übergangsbereichs	Einer zum Angeben einer optionalen, minimalen Dauer für den Runt-Impuls	Trigger auf einem Impuls, der von einer Seite in den Übergangsbereich eintritt, aber den Bereich auf der anderen Seite nicht verläßt.
Timeout		Eine Abstufung	Einer zum Angeben des Timeout-Zeitpunktes	Trigger dann, wenn für ein Signal für eine bestimmte Dauer kein Übergang erfolgt.
Transition	K	Zwei Abstufungen für die Definition des logischen Übergangsbereichs	Einer zum Angeben der Übergangszeit	Trigger dann, wenn ein logisches Signal länger oder kürzer als festgelegt in Übergangsbereich bleibt.
Setup/Hold	17F	Unabhängige Abstufungen für Daten und Takt	Einer zum Angeben der Einstellzeit und einer zum Angeben der Haltezeit	Trigger auf Verletzungen der Einstell- oder Haltezeit zwischen einem Daten- und einem Taktsignal. Bei den angegebenen Einstell- und Haltezeiten kann es sich um positive oder negative Werte handeln.
Pattern	Ð	Unabhängige Abstufungen für jeden Kanal	Einer zum Angeben der Musterdauer	Trigger dann, wenn eine Boolsche Kombination von bis zu vier Kanälen wahr wird. Trigger direkt wenn oder nur nachdem die Kombination für die Dauer eines bestimmten Zeitraums wahr ist.
State		Unabhängige Abstufungen für jeden Kanal	Keiner	Trigger auf den Kanalübergang, wenn eine Boolsche Kombination von bis zu drei anderen Kanälen wahr ist.

Verwenden von A- (Haupt-) und B- (verzögerten) Triggern

Verwenden Sie den Ereignistrigger A (Haupt-Trigger) allein oder in Kombination mit dem Ereignistrigger B (verzögerter Trigger), um komplexere Signale zu erfassen.



Weitere Hinweise zum Betrieb:

- Die B-Trigger Verzögerungszeit und die horizontale Verzögerungszeit sind voneinander unabhängige Funktionen. Wenn Sie eine Trigger-Bedingung entweder nur mit dem A-Trigger oder mit dem A- und B-Trigger zusammen aufstellen, können Sie die horizontale Verzögerung verwenden, um die Erfassung weiter zu verzögern.
- Wenn der B-Trigger verwendet wird, kann als A-Trigger einer der folgenden Trigger-Arten verwendet werden: Edge, Glitch, Width, oder Timeout. Bei dem B-Trigger handelt es sich immer um die Art Edge.

Ausführen von Messungen mit Cursorn



- Sie den Cursormodus Tracking auswählen. Die Cursor bewegen sich unabhängig voneinander, wenn Sie den Cursormodus Independent auswählen.
- Wenn Sie das Zoomraster verwenden, können Sie einen Cursor direkt auf einen bestimmten Signalpunkt plazieren, um präzise Messungen vorzunehmen.
- Sie können Cursor auch verschieben, indem Sie diese berühren oder darauf klicken, und sie dann auf eine neue Position ziehen.

Ausführen von automatischen Messungen



Auswahlen für automatische Messungen

Amplitude			Time			More	Histogram		
-ʃ-j-ʃ- High	ے۔ Mean	Positive Overshoot	_* _* Period	 Rise Time	** Delay	_⊁ີ⊥ີ™_ Burst Width	∽ ⁿ Wfm Count	Max	Std Deviation
 Low	<u> </u>	Negative Overshoot	** Frequency	Fall Time	_** Positive Duty Cycle	Solv Phase	Hits in Box	Min	μ±1σ
 Max	Amplitude	JA JA RMS	_ <u>*</u> *_ Positive Width	→ Negative Width	** Negative Duty Cycle	Area	Peak Hits	📥 Pk–Pk	μ±2σ
<u> </u>	ာက် Cycle Mean	کری Cycle RMS				Cycle Area	Median	Mean	μ±3σ

Anpassen von automatischen Messungen



Verwenden von berechneten Signalen



Speichern von Informationen

Speichern und Abrufen von Signalen

Zum Speichern oder Abrufen von Signalen wählen Sie Reference Waveform und dann Save Wfm... oder Recall Wfm... im Menü File.

Oder berühren Sie die Schaltfläche Refs.

- Verwenden Sie das Steuerungsfenster für Referenzeinstellungen, um ein direkt erfaßtes Signal an einem der vier nichtflüchtigen Speicherorte für Referenzsignale zu speichern. Sie können diese Signale auch als Referenzsignale anzeigen.
- Wählen Sie Save Wfm to File, um das direkt erfaßte Signal auf einem Festplattenlaufwerk zu speichern. Sie können ein auf einem Datenträger gespeichertes Signal zur Anzeige in einem der internen Speicherorte für Referenzsignale abrufen.

Speichern und Abrufen von Geräteeinstellungen

- Zum Speichern einer Geräteeinstellung wählen Sie Instrument Setup im Menü File.
 - Oder berühren Sie die Schaltfläche Setups.

Verwenden Sie das Steuerungsfenster für Einstellungen, um die aktuelle Einstellung an einem von zehn internen Speicherorten zu speichern. Mit der Popup-Tastatur können Sie Bezeichnungen für die Einstellungen eingeben, damit Sie diese leicht unterscheiden können.

Oder wählen Sie Save Settings to File, um die aktuelle Einstellung auf einem Festplattenlaufwerk zu speichern. Sie können eine beliebige, auf Festplatte gespeicherte Einstellung abrufen und dann für den schnelleren Zugriff an einem internen Speicherort für Einstellungen speichern.

Wenn Sie am Oszilloskop einen **3** bekannten voreingestellten Status wiederherstellen möchten, drücken Sie auf dem Bedienfeld die Taste **DEFAULT SETUP**.

Oder wählen Sie Recall Default Setup im Menü File.









Setups



Drucken auf Papier

Wenn Sie eine Papierversion auf einem – angeschlossenen Drucker oder einem Netzwerkdrucker drucken möchten, drücken Sie am Bedienfeld die Taste **PRINT**.

Oder wählen Sie Print im Menü File. Falls erforderlich können Sie im Dialogfeld Page Setup die Seitenausrichtung ändern.

Das Dialogfeld Page Setup enthält auch – Auswahloptionen für die Druckpalette und eine Funktion mit dem Namen Ink Saver. Ink Saver optimiert Farben und Schattierungen für das Drucken auf weißem Papier.



->	Palette	View-	- Image		
	Olor	Eull-Screen	• Normal		
	◯ <u>G</u> rayScale	C Graticule(s) Only	C Ink-saver Mode		
	○ <u>B</u> lack & White				

Exportieren von Ergebnissen

Zum Kopieren von Informationen können Sie – die Windows-Zwischenablage verwenden. Wählen Sie einfach das Element aus, das Sie kopieren möchten, kopieren Sie es, und fügen Sie es dann in eine andere Windows-Anwendung ein.



einem Tabellenkalkulations- oder Datenanalyseprogramm verwendet werden kann. Wählen Sie Export Setup im Menü File, um den Inhalt der Ausgabe und das Format von Bildern, Signalen oder Messungen festzulegen.

-1584546339, -1587249060, -1589804913, -1593213660, -1594475079, -1612554849, -1598555107, -1600373340, -1602043488, -1647302016, -1604938932, -1606163958

Ausführen von Anwendungssoftware

Sie können auf dem Oszilloskop optionale Anwendungssoftware installieren und ausführen. Diese Softwarepakete bieten erweiterte Funktionen, die von vielen Anwendungen unterstützt werden. Im folgenden werden zwei Beispiele aufgeführt, weitere Pakete sind unter Umständen erhältlich. Weitere Informationen dazu erhalten Sie von Ihrem Tektronix-Händler.



Anschließen an ein Netzwerk

Sie können das Oszilloskop wie einen Windows-Computer an ein Netzwerk anschließen, um das Drucken, Austauschen von Dateien, den Internetzugang und andere Kommunikationsfunktionen zu ermöglichen.

Wenn Sie eine Netzwerkverbindung herstellen möchten, fragen Sie zuerst Ihren Netzwerk-Administrator. Dann können Sie die Standardprogramme von Windows verwenden, um das Oszilloskop so zu konfigurieren, daß es mit Ihrem Netzwerk kompatibel ist.



Verwenden eines zweiten Monitors

Schließen Sie an das Oszilloskop Tastatur, Maus und Monitor an, und konfigurieren Sie Windows für den Modus mit zwei Monitoren. So können Sie während des Betriebs des Oszilloskops gleichzeitig über den exernen Monitor Windows und andere installierte Anwendungen verwenden.

Schließen Sie den Monitor an die obere SVGA-Schnittstelle an der Rückseite des Oszilloskops an. Verwenden Sie die Registerkarte Settings im Dialogfeld Windows Display Properties, um die Konfiguration mit zwei Monitoren einzustellen.



Zugreifen auf das Hilfesystem



Verwenden der E/A-Schnittstelle des Oszilloskops

